## MINI PROJET en C:

Créer un programme qui permet de gérer un répertoire téléphonique.

Pour chaque entrée dans le répertoire téléphonique on retient le numéro de téléphone et le nom de la personne comme des chaînes de caractères, l'adresse, la date de naissance, l'adresse e-mail, ainsi que le code du département dont la personne appartient.

/\* On crée la structure du répertoire \*/ typedef struct contact char nom[20]; char tel[10]; char adresse[50]; char mail[30]; char jnaiss[2]; char mnaiss[2]; char anaiss[4]: char codedep[3]; contact ;

Contact T[1000]; /\* le répertoire à un maximum de contacts 1000\*/ int choix, h= 0; /\* la variable h est très importante dans ce programme, elle désigne la taille de répertoire, on l'incrémente par 1 à chaque insertion d'un élément, et on l'incrémente par n à chaque n insertions d'éléments, on la décrémente de la même façon, elle est présenté dans les arguments de plusieurs fonctions \*/

Réaliser un programme qui présente à l'utilisateur un menu qui lui permet d'effectuer des opérations sur le répertoire.

```
or the comp
                                      /* MENU */
void menu()
printf("Universite Abdelmalek Essaadi\n\n");
               Mini Projet C: Repertoire Telephonique\n");
printf("
printf("\n");
printf("
                                                       [\n");
                        Menu
printf("
                                                              -----\n");
printf("|---|-----
                                                              \n");
printf("| 1 | Sauvgarder votre repertoire
                                                           [\n");
printf("| 2 | Afficher le repertoire
printf("| 3 | Ajouter des elements dans le repertoire
                                                                  \n");
printf("| 4 | Verifier l'existence d'une personne dans un departement
printf("| 5 | Rechercher un nom et le departement selon le numero de telephone |\n");
printf(" | Suppression d'un element donnée
                                                                 \\n");
                                                               \n");
            |-- Par numero de telephone
printf("|6|
              |-- Par le nom et le code du departement
                                                                  \n");
printf("| 7 |
                                                           [\n");
printf(" 0 | Quitter le repertoire
```

printf("|---|\n");
}
/\*le menu est toujours affiché, à l'aide de l'instruction system(cls) qui efface
l'interface du programme et on appelle la fonction menu()\*/

/\* Les fonctions

\*/

- a) Ecrire une fonction qui permet d'afficher un enregistrement dans le répertoire.
   void afficher(contact t[], int h)
- Ecrire une fonction qui permet d'ajouter un enregistrement dans le répertoire.
   void ajouter(int n, contact t[], int h)
- b) Ecrire une fonction qui permet de vérifier si une personne située dans un certain département est présente dans le répertoire à partir du nom et du code de département. La fonction renvoie l'indice de l'enregistrement si la personne est enregistrée et -1 sinon int contient(char nom[], char dept[], contact M[], int h)
- c) Ecrire une fonction qui permet de rechercher une personne selon le numéro de téléphone.

  int rechtel(char tel[], contact M[], int h)
- d) Ecrire deux fonctions qui permet de supprimer un enregistrement dans le répertoire. L'enregistrement est identifié soit par le numéro de téléphone soit par le norn et le département.

int supprimer(char tel[], contact M[],int h)
int delnomdep(char nom[], char code[], contact M[],int h)

Pour assurer la survie des données une fois que votre programme se finit, écrire des fonctions permettant de sauvegarder le répertoire sur le disque dur, ainsi que des fonctions permettant de charger en mémoire un répertoire sauvegardé précédemment.

void sauvgarder(char nomfichier[].contact M[], int h)





Programmation C Algébre ours Résumés Xercices Contrôles Continus Langues MTU Thermodynamique Multimedia Economie Travaux Dirigés .= Chimie Organique

**▼ETUUP**